

GEOMETRIA DIN TANGRAM

Isaia Dida-Cristina, profesor,

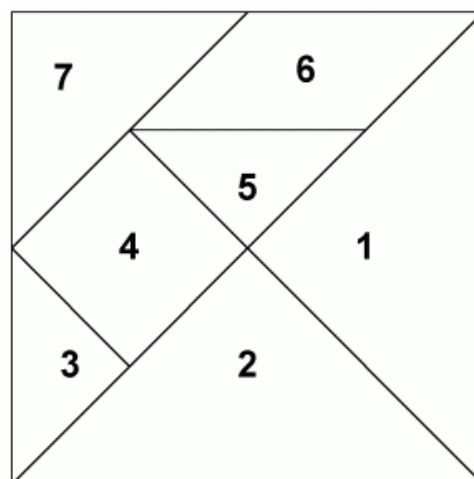
Școala Gimnazială Nr. 7, Galați

Tangram-ul este un joc de puzzle, de origine chineză, cunoscut sub denumirile de „pătratul magic” sau „placheta celor șapte șiretlicuri”. Tangramul este un joc popular și distractiv grație structurii sale simple, ușor de înțeles și accesibil copiilor de vârstă școlară. El poate constitui o modalitate de petrecere a timpului liber pentru copii, dar și o ocazie de a învăța într-un mod captivant, fără efort sau plictiseală, proprietățile figurilor geometrice utilizate în joc, stimulându-le astfel creativitatea.

Tangramul stimulează imaginația și logica, cucerind prin simplitatea sa deopotrivă copiii și adulții, pe cei pasionați de matematică și pe cei cu înclinații artistice. Napoleon Bonaparte folosea jocul pentru a se relaxa înainte și după bătălii, iar poetul Edgar Allen Poe îl folosea pentru inspirație.

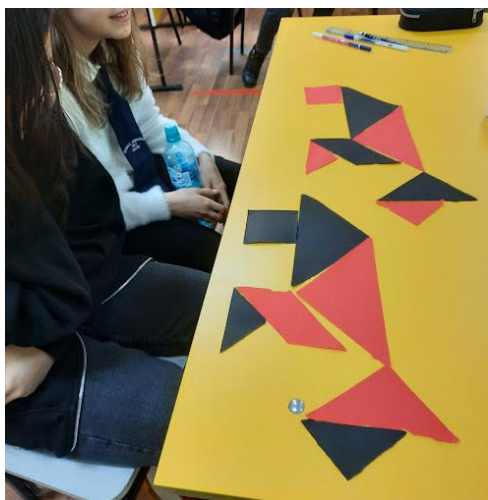
Tangram seamănă cu jocul de puzzle, numai că la puzzle piesele pot fi aranjate într-un singur mod, iar la tangram se pot obține diverse imagini, totul depinde doar de cât de bogată este imaginația jucătorului.

Regula jocului este una simplă: se utilizează cele șapte piese (cinci triunghiuri dreptunghice isoscele, un pătrat și un paralelogram), întotdeauna aceleași. Se decupează cele șapte figuri geometrice dintr-un pătrat de latură convenabil aleasă, astfel încât să se poată utiliza în realizarea unor imagini, ce se lipesc pe coli A₄. Imaginile create pot fi: copaci, flori, animale, păsări, obiecte, diverse siluete, litere, cifre, vapoare.



Jocul este util pentru elevii care întâmpină dificultăți la matematică, deoarece prin aranjarea pieselor de tangram se pot obține: dezvoltarea gândirii logice, înțelegerea conceptului de formă, modelarea matematică (construiește modele), recunoașterea modelelor și formelor geometrice, clasificarea lor, identificarea corectă a relațiilor spațiale dintre formele geometrice, etc. Tangramul ajută elevii să descopere definițiile și proprietățile figurilor geometrice utilizate, să construiască noi figuri geometrice cu ajutorul formelor

decupate. Utilizând scheme de pe internet și propria imaginație, elevii au creat diverse forme din figuri geometrice colorate. Entuziasmul și implicarea la ora de matematică au fost maxime, elevii nu mai văd această disciplină doar ca pe o știință aridă și anostă, ci una în care



creativitatea și imaginația joacă roluri importante.

Webgrafie

<http://profesor.md/5-avantaje-ale-jocului-tangram/> (accesat în data de 16 mai 2023)

<https://www.blogintandem.ro/tangram-un-joc-pentru-copii-si-adulti/> (accesat în data de 16 mai 2023)